

Fach: **Anwendungsentwicklung und Programmierung AP10**

Lernfeld 5: Software zur Verwaltung von Daten anpassen

Beruf: **Fachinformatik Systemintegration**

Jahrgangsstufe: **10**

Basisinhalte	
Erstes Halbjahr	Grundlagen • Programmerstellung: Editor, Quelltext, Compiler, Interpreter, Entwicklungsumgebung • Programmaufbau: Klassendefinition, Block, Hauptmethode, Anweisung, Ein/Ausgabe • Ausdrücke: Variable, Konstante, Literal, Typen, Typecast, Deklaration, Initialisierung, Operatoren • Arrays
	Kontrollstrukturen • Auswahlstrukturen: Verzweigung, Mehrfachauswahl • Wiederholstrukturen: kopf-/fußgesteuerte Schleife, Zählerschleife • Dokumentation: UML-Aktivitätsdiagramm, Pseudocode/Quelltext
	Objektorientierung I • Klassen, Objekte • Attribute und Methoden, Sichtbarkeit • Dokumentation: UML-Diagramme (Klasse, Anwendungsfall, Sequenz)
Zweites Halbjahr	Objektorientierung II • Kapselung, Konstruktoren, Wiederverwendung • statische Elemente, Vererbung • Dokumentation: Beziehungen im UML-Klassendiagramm
	Daten und Datenformate • Daten: Darstellung, Herkunft, Speicherung • Arten: Zahlen, Texte, Graphiken, Audio • Datei: Datenströme, Dateiformate, Dateizugriff

Anzahl und Art der Leistungsnachweise: 1 schriftlich + 2 mündlich